Игра PhonkRacing

Авторы: Яксанов Сергей

Кондратьев Дмитрий

**PhonkRacing** - простая гипер-казуальная игра, целью которой является набрать максимальное количество очков, по пути собирая монеты и объезжая встречные машины.

В игре используются библиотеки:

**pygame**  
**os**  
**sys**  
**random**  
**csv**

Сначала показывается заставка, которую можно закрыть нажатием любой клавиши, затем пользователь попадает в основное игровое меню. В нем расположены кнопки:

**PLAY** - начало игры

**SHOP** - магазин

**SCORES** - таблица рекордов

**QUIT** - выход из игры

Кнопка **SHOP** открывает магазин, в котором можно приобрести игровую косметику (скины, дополнительные “жизни”) за накопленные монеты.

Купленные скины можно сменять друг на друга в магазине.

Выбранный скин отмечен как **SELECTED**, а остальные купленные скины - **SELECT**

Кнопка **SCORES** открывает таблицу рекордов с тремя лучшими результатами.

Игру можно поставить на паузу клавишей **ESCAPE**, повторное нажатие продолжит игру.

А чтобы продолжить игру можно нажать кнопку **CONTINUE**

Кнопка **REVIVE** возрождает игрока, если у него есть хотя бы одно сердечко, либо у него больше 200 монет.